



Uslu çocuklara Uslu sorular

IQ,
Dikkat ve
Yetenek
Geliştiren
Kitaplar
Serisi



Geleceğin çocukları için us'lu kitaplar...

TÜZDER Yayınları, IQ, Dikkat ve Yetenek Geliştiren Kitaplar serisini özenle sunar...

Tüm Üstün Zekalılar Derneği uzmanlarınca, **TÜZDER Eğitim Metodu** **TEM** esas alınarak hazırlanan kitaplarda, çocuğunuzun becerilerinin en üst noktaya taşınması hedeflenmektedir.

21. Yüzyıl Becerileri'ni geliştirici nitelikteki etkinliklerden oluşan kitaplar, **PISA** ve **TIMSS** gibi uluslararası değerlendirme ölçeklerine uygun şekilde, uluslararası standartlarda, çoklu dil seçeneğiyle hazırlanmıştır.

Uluslararası Eğitimde İnovasyon Merkezi (**ICIE**) ve Yıldız Teknik Üniversitesi Eğitim Fakültesi tarafından onaylanmış olan seri, okul öncesi ve ilkokul yaş düzeylerinde, 3 farklı gelişim kademesi düşünülerek tasarlanmıştır. Seriler, 3 Level halinde toplam 9 kitaptan oluşmaktadır:

Okul Öncesi Serisi (4•5•6+ YAŞ)

- 1. Level:** Dot, Paint, Draw (IQ, Yetenek, Görsel Motor)
- 2. Level:** Cube, Find, Solve (IQ, Dikkat, Problem Çözme)
- 3. Level:** Coordinate, Matrix, Algorithm (IQ, Mantık, Muhakeme, Strateji)

DOT etkinlikleri temel motor becerilerini görsel ve mekânsal kavrayışı üç boyutlu bir ortamda geliştiriyor. DOT etkinlikleriyle çocuğunuzun noktayı ayırt etmesi, konsantrasyonu, faaliyetteki göreve odaklanması, dikkatini sürdürdürebilmesi, iki noktayı düz ve yuvarlak çizgilerle birbirine bağlaması ve bir bütüne ulaşmasını sağlayacak faaliyetler hazırlanmıştır. Bu etkinlikler; görsel dikkat, fotografik hafıza, şekil kopyalama becerilerini de geliştirmiş olacaktır.



DOT events and activities develop basic motor skills as well as visual and spatial comprehension on a three dimensional setting. With DOT events and activities, activities have been prepared ensuring that your child distinguishes between dots, enhances concentration, focuses on his or her task in the activity, keeps his or her attention, interconnects two points with straight and round lines and reaches a whole. These activities shall also have developed visual attention, photographic memory and figure copying skills.



Noktaları birleştirerek soldaki şeklin aynısını çiz.

By joining the dots, draw same as the figure on the left.

PAIN etkinlikleri; çizim, kopya etme, dikkat, bellek, mantıksal akıl yürütme, görsel ve mekânsal keskinlik, şekil zemin ilişkisi, örüntü ile bütünlük oluşturma, problem çözme gibi bilişsel becerileri geliştirmek üzere planlandı. *PAIN*'te sıra dışı boyama etkinlikleri yaparken renk algısı ve el göz koordinasyonu gelişimi hızlanıyor.

PAIN



PAIN events and activities have been planned to develop higher level cognitive skills such as drawing, copying, attention, memory, logical reasoning, visual and spatial sharpness, figure vs. ground relationship, formation of integrity with pattern and problem solving. While doing extraordinary painting events and activities, development of the child's color perception and hand - eye coordination speeds up.

Aşağıdaki resmi istediğin renge boya.

Paint the picture below in any color you want.



PAINT

Resmi noktaların rengine göre
boya ve gizli resmi ortaya çıkar.

Paint the picture according the color
of the dots and uncover the hidden picture.

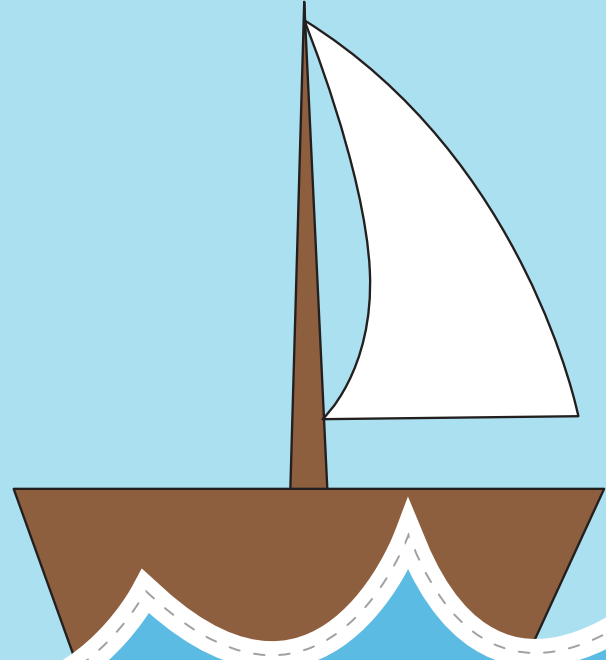


DRAW

Çocuğunuz, DRAW uygulamalarını yaptıkça çizim becerisi, boyut kavrayışı, dikkat ve ayırt etme becerisiyle birlikte, motor becerisini destekleyen etkinliklerle el göz koordinasyonu gelişimi hızlanacak, bu yönlerdeki eksikliğini tamamlayacaktır. DRAW uygulamasıyla çizim ve boyutlandırmaları keşfedecek, çocuğunuzun aşamalı olarak başarıya bilme becerisi gelişmiş olacaktır.



As your child does DRAW applications, eye coordination development will pick up speed thanks to the events and activities supporting motor skills, coupled with their drawing skills, dimensional comprehension, and attention and distinguishing skills. With the DRAW application, you will discover drawings and dimensions, and your child will be able to progressively become successful.



Beyaz alanın dışına taşırılmadan dalgaları çizerek tamamla.

Complete the waves by drawing without going beyond the white area.

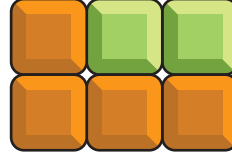
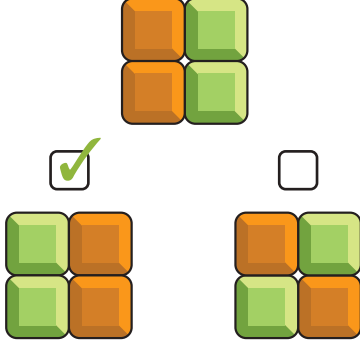
CUBE etkinlikleriyle çocuğunuzun küpleri tek tek algılaması ve karşılaştırması, alanı kıyaslaması, bütünü kavrama kabiliyetleri, etkinliklerdeki göreve odaklanması, dikkatini sürdürebilmesi, renklere bakarak bir bütüne ulaşmasını sağlayacak faaliyetler hazırlanmıştır. Bu etkinlikler; görsel dikkat, fotografik hafıza, şekil kopyalama becerilerini de geliştirmiş olacaktır. CUBE etkinlikleri parça bütün ilişkisi, tamamlama, dikkat ve ayırt etme becerisini güçlendiriyor.

CUBE



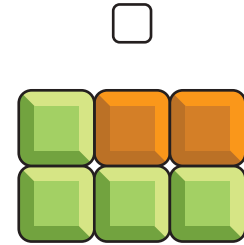
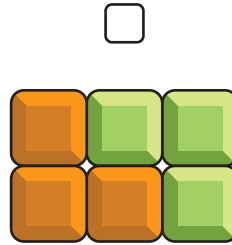
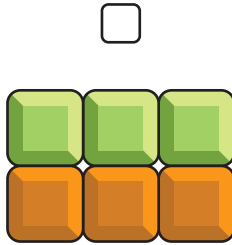
With CUBE events and activities, activities have been prepared ensuring that your child can perceive and compare the cubes one by one, compare space, improves their abilities to comprehend the whole, focuses on the task in the activity, maintains attention and reaches a whole looking at the colors. These events and activities will also develop visual attention, photographic memory and figure copying skills. CUBE events and activities strengthen the skills of part vs. whole relationship, completing, attention and distinguishing.

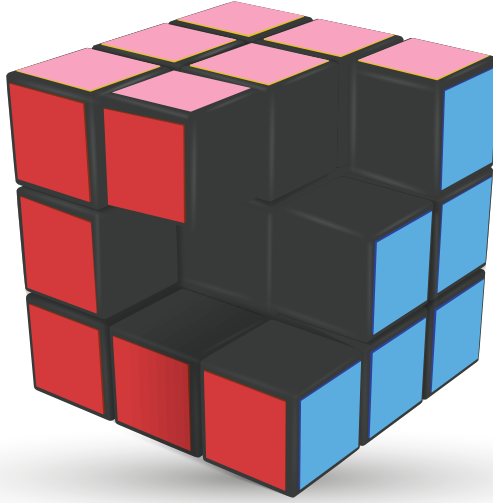
Örnek / Sample



Yukarıda verilen küpü aşağıdaki şekillerden hangisi tamamlar?

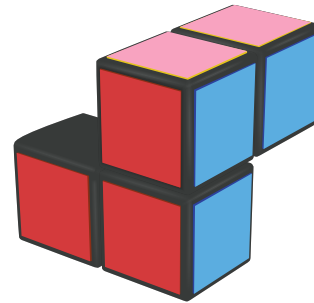
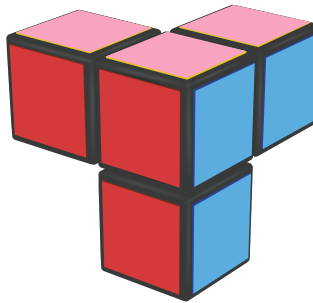
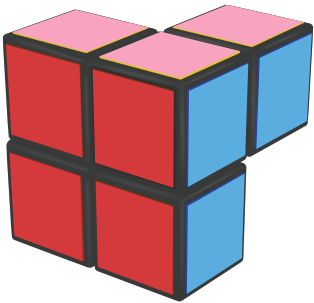
Which of the following shapes can be formed with the above cubes?





Yukarıdaki küpün farklı kenarlarındaki renklere bakarak, eksik olan parçayı bul ve işaretle.

Find and mark the missing part by looking at the colors on different sides of the cube.

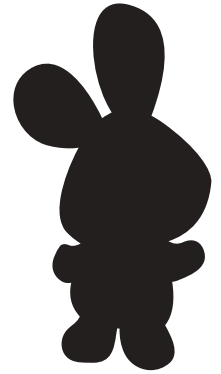
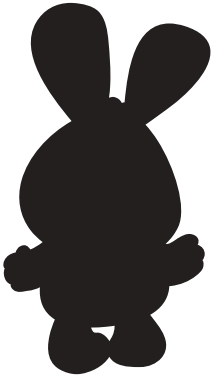
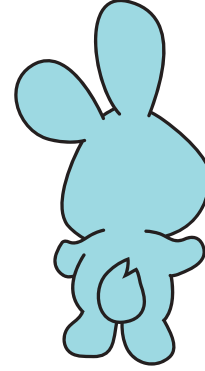
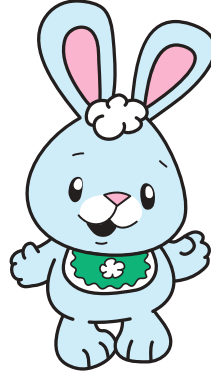
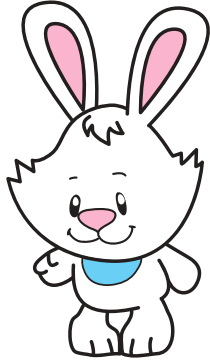


Çocuğunuz, FIND uygulamalarını yaptıkça dikkat, hafıza, parça-bütün ve boyut kavrayışı, ayırt etme becerisi gelişimi hızlanacak, bu yönlerdeki eksiğini tamamlayacaktır. Bu etkinlikler; görsel dikkat, fotografik hafıza, şekil kopyalama becerilerini de geliştirmiş olacaktır. FIND etkinlikleri dikkat ve görsel ayırt ediciliği geliştirirken, bellek gücü ve zihinsel performansı artırıyor.

FIND



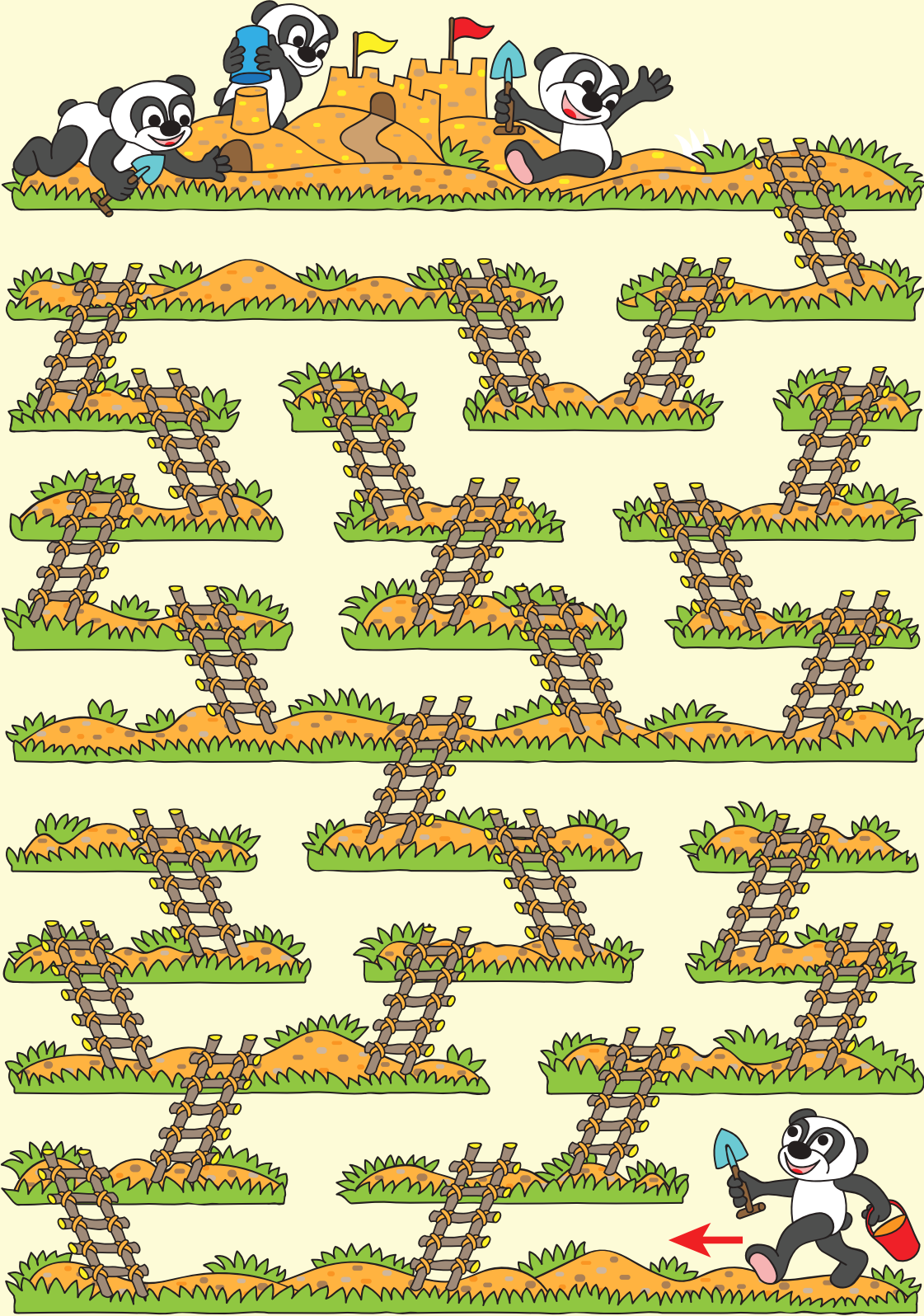
While doing FIND applications, development of your child's skills of attention, memory, part vs. whole and dimensional comprehension and making distinction will pick up speed, thus helping them complete their deficiency. These events and activities will also develop the skills of visual attention, photographic memory and figure copying. As FIND events and activities develop attention and visual distinguishing, they also enhance memory power and mental performance at the same time.



Yukarıdaki tavşanların gölgesini bul ve işaretle.

Find and mark the shadows of the above rabbits.

FIND



Merdivenleri kullanarak pandayı arkadaşlarına ulaştırabilir misin?

Can you take the panda to his friends by using the stairs?

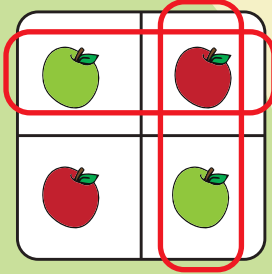
Çocuğunuz, SOLVE uygulamalarını yaptıkça bağlantısal düşünme, mantık yürütme, problem çözme, dikkat, ve ayırt etme becerisinin gelişimi hızlanacak, bu yönlerdeki eksiğini tamamlayacaktır. SOLVE etkinlikleri problem çözme mantık yürütme analitik düşünme becerilerini geliştiriyor.

SOLVE



As your child does SOLVE applications, their skills of relational thinking, reasoning, problem solving, attention, will pick up speed; they will complete the child's deficiencies in this area. The book, SOLVE, develops the skills of problem solving, reasoning and analytical thinking thanks to fun events and activities.

Örnek / Sample

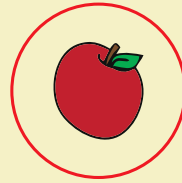
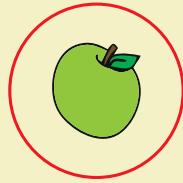
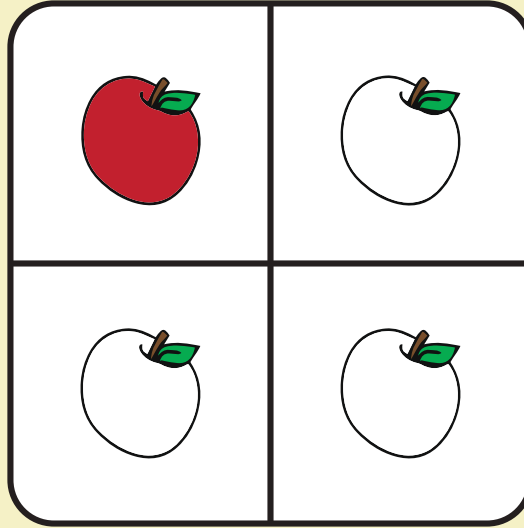


Satır - Line

Sütun - Column



SUDOKU BULMACA / SUDOKU PUZZLE



Her satırda ve sütunda farklı renkte elma olacak şekilde renksiz elmaları boya.

Paint the colorless apples so that there will be a different color apple on each line and column.

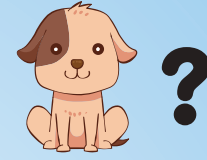
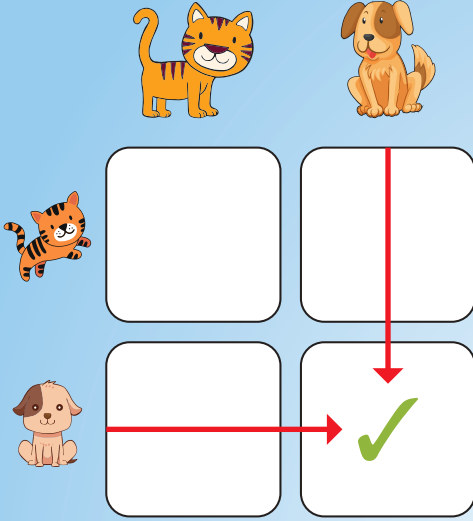
COORDINATE etkinlikleri; mantıksal akıl yürütme, dikkat, bellek, görsel ve mekânsal keskinlik, şekil zemin ilişkisi, problem çözme gibi üst düzey bilişsel becerileri geliştirmek üzere planlandı. COORDINATE, akıl yürütme, belleği kullanma, görsel ve mekânsal keskinliği kullanma gibi üst düzey bilişsel becerileri güçlendirir.

COORDINATE



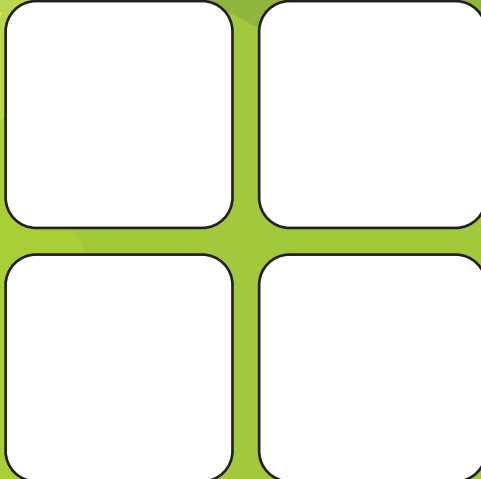
COORDINATE events and activities have been planned in order to develop high level cognitive skills such as logical reasoning, attention, memory, visual and spatial sharpness, figure vs. ground relationship and problem solving. COORDINATE strengthens high level cognitive skills such as reasoning, memory and visual and spatial sharpness.

Örnek / Sample



Yavru köpek ile annesi buluşmak üzere yola çıktılar. Hangi kutuda buluşurlar?

The puppy and its mother set off to meet.
In which box will they meet?



Sarı tavşanın kutudaki yerini (koordinatını) bul ve işaretle.

Locate and mark the place (coordinate) of the yellow rabbit in the box.

MATRIX etkinlikleriyle çocuğunuzun muhakeme ve mantıklı düşünme becerisi, olguları kıyaslaması, konsantrasyonu, göreve odaklanması ve problem çözme becerisini geliştirecek faaliyetler hazırlanmıştır. Eğlenceli MATRIX etkinlikleri ile çocuğunuz; tablo okuma, grafik yorumlama ve sözel mantık alanlarında gelişim sağlayacaktır.

MATRIX



With MATRIX activities, activities were developed to improve your child's reasoning and logical thinking skills, comparison of cases, concentration, task focus and problem solving skills. Your child with fun MATRIX activities; improve reading, graphic interpretation and verbal logic.

Onun adı Mırnav.

Mırnav, arkadaşlarıyla oyun oynamaya giderken oyuncaklarından hangisini alacağına karar veremedi. Mırnav'ın söylediklerine göre hangi oyuncağını aldığını bul.

Its name is Miaow.

Before going out to play with its friends, it cannot decide which toy to take with. Find according to his remarks which toy it will take with itself.



1. Daha önce Pati tekerleklerini söktüğü için yanıma tekerlekli oyuncak alamam.
2. Pati ve Pingu ile robot, uzay gemisi ve oyuncak köpek ile daha önce oynadık.
3. Arkadaşım Pingu ve Pati kanatları olan oyuncak ile oynamayı çok seviyor.

1. I can't take the wheel toy with me because Paw removed its wheels before.
2. With Paw and Pingu, I earlier played with the robot, ship and toy dog.
3. My friends, Pingu and Paw like playing with the toys having wings very much.

ALGORITHM etkinlikleriyle mantık yürütme, analitik düşünme, dikkat-zekâ, görsel-uzamsal algı, problem çözme, sıralı düşünme, görsel ve mekânsal algılama gibi bilişsel ve motor becerilerinin farklı bir yöntemle geliştirilmesi hedeflenmektedir. ALGORITHM mantığı, hayatın her anında yer alan mantık ve problem çözme faaliyetinin temelinde yer alır. ALGORITHM'deki kolay ve eğlenceli etkinlikler kodlama ve algoritma mantığını öğretiyor.

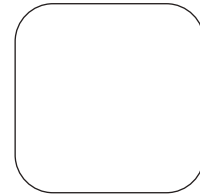
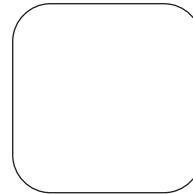
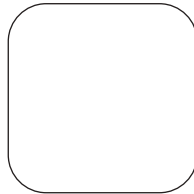
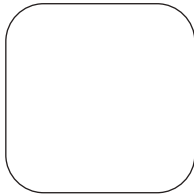
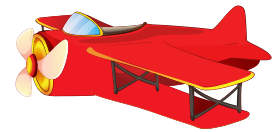
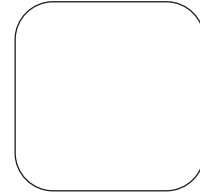
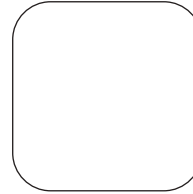
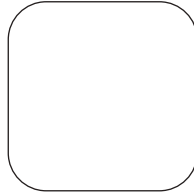
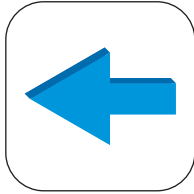
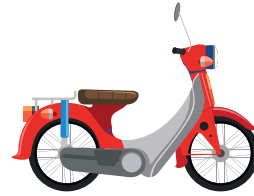
ALGORITHM



ALGORITHM activities aim to develop cognitive and motor skills such as reasoning, analytical thinking, attention-intelligence, visual-spatial perception, problem solving, sequential thinking, visual and spatial perception in a different way. The logic of ALGORITHM is at the core of the logic and problem-solving activity taking place in every moment of life. Easy and fun activities at ALGORITHM teach the coding and algorithm logic.

Nesneleri incele, altındaki kutuya gittiği yönü oklar ile çizerek göster.

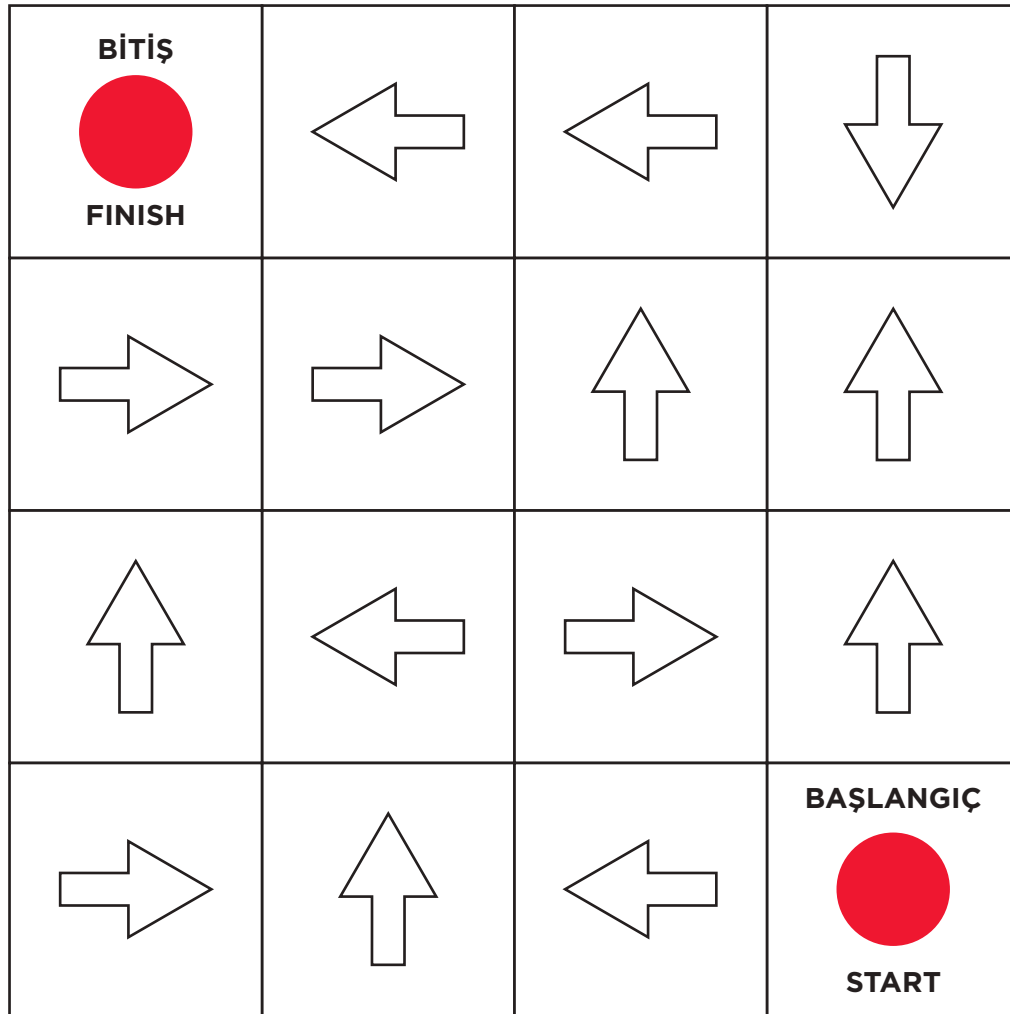
Examine the objects and show the direction to which they go by drawing arrows on the box below them.



ALGORITHM

Kutulardaki okların gösterdiği diğer kutuya giderek okları takip edip çıkış noktasını bul.

Going to the other box shown by the arrows in the boxes and following the arrows, find the exit point.



IQ, Dikkat ve Yetenek Geliştiren Kitaplar Serisi

Okul Öncesi 4-5-6 Yaş



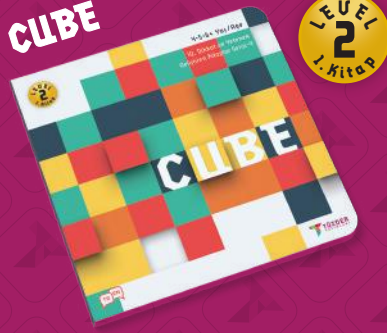
LEVEL 1
1. Kitap



LEVEL 1
2. Kitap



LEVEL 1
3. Kitap



LEVEL 2
1. Kitap



LEVEL 2
2. Kitap



LEVEL 2
3. Kitap



LEVEL 3
1. Kitap



LEVEL 3
2. Kitap



LEVEL 3
3. Kitap

+90 212 679 06 00 / www.tuzder.org / info@tuzder.org

TEM
TÜZDER EĞİTİM METODU

PISA, TIMSS ve
STEM
çin uygundur.

ICIE
THE INTERNATIONAL CENTRE FOR
INNOVATION IN EDUCATION

Uluslararası Eğitimde
İnovasyon Merkezi
(ICIE) tavsiye ediyor.



Yıldız Teknik Üniversitesi
Eğitim Fakültesi Tarafından
Onaylanmıştır.